

# Storyboard

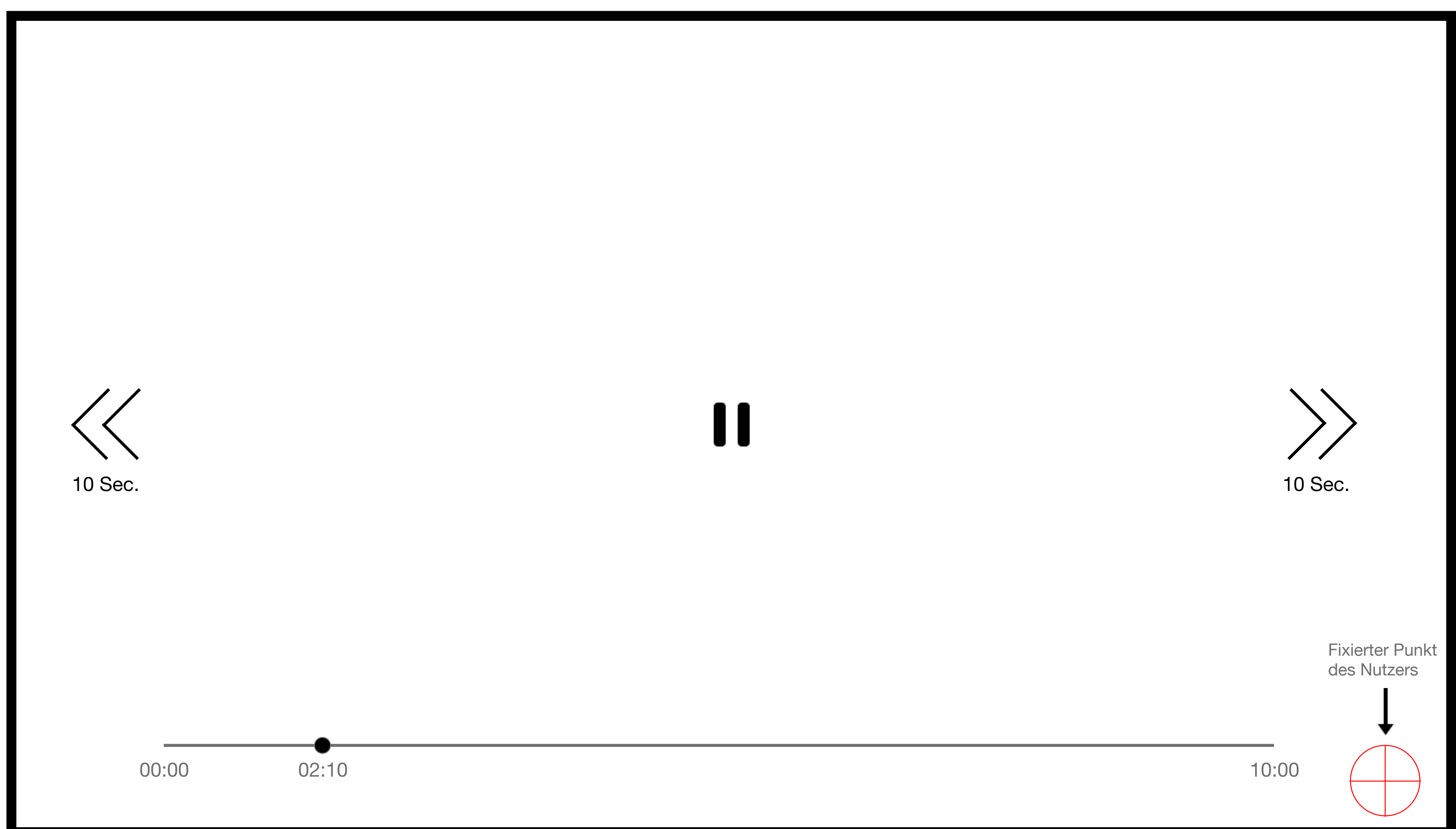
Für die Konzeption habe ich mich für das Microinteractions Video entschieden. Nach längerem überlegen habe ich mich für die folgenden drei Punkte entschieden, die in der VR Vorlesung eingebaut werden.

- Videoplayeranzeige (Pause, Vor/ zurückspulen, Timeline).
- Markierung von wichtigen Abschnitten innerhalb des Videos
- zusätzliche Informationen

Für die Interaktion mit den Elementen wird das Auge des Useres genutzt. Nachdem das Element 2 Sekunden fixiert wurde kommt es zur Interaktion.

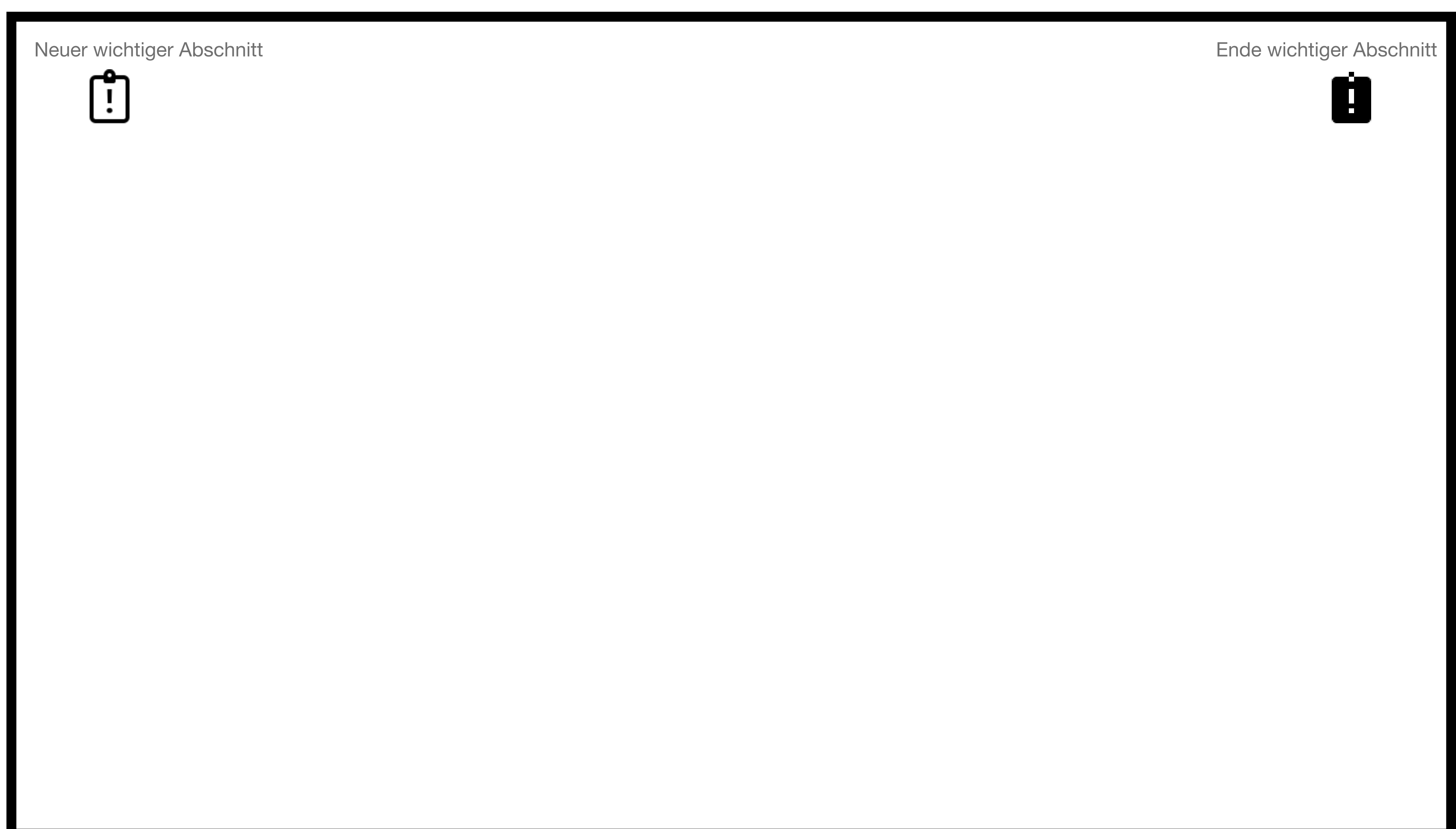
Mir persönlich fehlte in der VR Vorlesung die Funktion wichtiges in dem Video zu markieren. Auch konnte man nicht die Timeline des Videos sehen und auch nicht vorspulen. Eine weitere sinnvolle Funktion wäre es, weitere Informationen bereit zu stellen. Sowohl zu manchen Themen aber auch zu der Vorlesung an sich.

Wenn der User mit seinen Augen die rechte untere Ecke fixiert, erscheint eine Videoplayer Anzeige. Dort ist die Timeline zu sehen, das Video kann pausiert werden oder man kann 10 Sekunden vorspulen bzw. zurückspulen.



Wenn der User für 2 Sekunden in die linke Ecke schaut, wird eine Markierung gesetzt die später den Start eines neuen wichtigen Abschnitt darstellt.

Wenn der User für 2 Sekunden in die rechte Ecke schaut, wird eine Markierung gesetzt die später das Ende eines neuen wichtigen Abschnitt darstellt.



In manchen Abschnitten kann man zusätzliche Informationen hinterlegen, die der User dann, gegebenenfalls auswählen und lesen kann.

